江禹叡

+886 933 458 312
ray950520@gmail.com
github.com/Ray05202006

資訊工程學系　國立臺灣師範大學

關於我

就讀國立臺灣師範大學資訊工程學系大二，對於程式交易、DevOps、後端開發與遊戲開發抱有興趣。擁有 LLM 本地部署（Ollama）與 AI agent 架構的實作經驗，並曾在 TradingView 以 PineScript 實作指標與策略；亦有開發跨平台社群媒體發文工具。 積極運用 GitHub 學生開發者方案，持續探索 DevOps、後端與 AI 基礎設施的職涯方向。

興趣方向

DevOps · 後端開發 · 遊戲開發 · 程式交易 · 雲端架構 · AI 工具鏈

學歷

國立臺灣師範大學 2024 – 2028
資訊工程學系　學士班

修課紀錄

計算機網路	修習中	資料庫理論	修習中
演算法	修習中	資訊安全	已修畢

經歷

國立臺灣師範大學 資工系系學會 2024 – 至今
會員代表

- 審查系學會預算提案，進行決算核對
- 參與修訂系學會章程

專案

All-Platform-Post GitHub
跨平台貼文工具 — Azure Static Web App，GitHub Actions CI/CD

- 以 Vibe Coding 方式開發，整合多平台貼文管理
- 部署於 Azure Static Web App，搭配 GitHub Actions 實現自動化 CI/CD
- 使用技術：Azure Static Web Apps、GitHub Actions、Docker

程設二專題 GitHub
Twisted Fables — 卡牌遊戲實作，終端機介面，團隊協作

- 以 C 語言實作 Twisted Fables 卡牌遊戲，包含完整遊戲邏輯，以 TUI 呈現
- 以 Git 進行版本控制與團隊協作
- 使用技術：C、TUI

NoOodle itch.io | GameJam
GameJam 獨立遊戲開發

- 於限定時間內與團隊共同設計並完成一款完整遊戲
- 五人團隊：CBC210、Fizzy143、superUserDo、Ray05202006、freEZeT29276632
- 使用技術：Godot Engine、GDScript

技術能力

- **程式語言：** C、Python
- **資料庫：** SQL
- **開發工具：** Git、VS Code、Linux、Termius
- **雲端 / DevOps：** Azure（Static Web Apps）、Docker、GitHub Actions
- **網路：** Tailscale
- **AI 工具：** Claude Code、GitHub Copilot CLI

- **自架 AI：** Ollama、openclaw（Docker 部署）、moltis
- **程式交易：** TradingView、PineScript（指標與策略開發）
- **其他：** Notion
- **學生開發者方案：** GitHub、Azure、VS Code、Notion、Termius