江禹叡

國立臺灣師範大學資訊工程學系｜大二升大三（預計 2028 年畢業）

+886 933 458 312
ray950520@gmail.com
github.com/Ray05202006

對量化交易與金融資料工程有濃厚興趣，曾在 TradingView 以 PineScript 自行開發技術指標與策略並進行回測。習慣以 Vibe Coding 方式快速驗證想法、迭代開發。具備 Python 資料處理基礎與雲端自動化部署實作經驗，熟悉 SQL 資料庫操作（課程已修）。願意在實習期間深入學習 PostgreSQL / MongoDB 在量化系統中的應用，並參與爬蟲開發、資料視覺化與策略回測工作。

技術專長

程式語言	Python（資料處理、自動化）、C	資料庫	SQL（課程已修）；PostgreSQL / MongoDB（學習中）
量化交易	TradingView、PineScript（自製技術指標與策略回測）	開發方式	Vibe Coding（Claude Code、GitHub Copilot CLI）
雲端部署	Azure Static Web Apps、Docker、GitHub Actions	開發環境	Git、Linux CLI、VS Code、Termius

專案經歷

All-Platform-Post ｜跨平台發文管理工具 [GitHub] 2026

Python ｜ Azure Static Web Apps ｜ GitHub Actions ｜ Docker

- 以 Vibe Coding 快速開發，建立跨平台統一發文管理介面
- 設計 GitHub Actions CI/CD 管線，每次程式碼推送後自動建置並部署至 Azure Static Web Apps，消除手動上傳步驟
- 以 Docker 統一開發與部署環境，確保行為一致性

Vibe Coding | Azure | CI/CD | Docker

openclaw 本地端 AI Agent 部署 2026

Docker ｜ Self-hosted AI ｜ Ollama

- 以 Docker 容器化部署 openclaw AI Agent，完成映像設定、服務啟動至持續運行的完整流程
- 另以 Ollama 在本地端運行大型語言模型，建立零雲端費用的推論環境

Docker | AI Agent | Ollama | Self-hosted

Twisted Fables ｜ **TUI 卡牌遊戲（程設二學期末專題）** [GitHub] 2025

C ｜ TUI ｜ Git 多人協作

- 以 C 語言實作完整卡牌遊戲邏輯，含牌組管理、回合系統與終端機互動介面（TUI）
- 以 Git 進行多人版本控制，完成從需求分析到成品展示的完整開發週期

C | TUI | Git | Linux

NoOodle ｜ **GameJam 獨立遊戲** [itch.io] 2025

Godot Engine ｜ GDScript ｜ 五人團隊

- 五人團隊在 GameJam 限定時間內完成完整遊戲設計與開發，負責核心玩法邏輯實作

Godot | GDScript | Team

學歷

國立臺灣師範大學 2024 – 2028（預計）

資訊工程學系理學士

- 相關課程：資料庫理論（修課中）、資訊安全（已修）、計算機網路（修課中）、演算法（修課中）、計算機結構（修課中）

其他經歷

NTNU 資工系系學會｜會員代表 2025 – 現在

- 審查系學會年度預算提案，核對財務結算報告，確保資金使用透明合規
- 協同代表推動學生自治章程修訂