江禹叡

國立臺灣師範大學資訊工程學系｜大二升大三（預計 2028 年畢業）

+886 933 458 312
ray950520@gmail.com
github.com/Ray05202006

具備 Python 程式開發與 C 語言系統程式基礎，並有實際以 Docker 部署本地端 LLM Agent 的動手經驗。曾自行開發跨平台多媒體發布自動化工具（All-Platform-Post），與貴中心「提升多平台發布效率之自動化系統」實習專題方向直接對應。具備 SQL 資料庫與 Git 協作開發能力，對 LLM / RAG 技術有濃厚興趣，期望在實習期間將所學應用於金融資訊系統實務。

技術專長

程式語言	Python（自動化、資料處理）、C（系統程式、TUI）	本地 **LLM**	本地端 LLM Agent 部署（Docker + openclaw / Ollama）
AI 工具	Claude Code、GitHub Copilot CLI 日常使用	資料庫	SQL（課程與實作，具備查詢與設計基礎）
自動化	GitHub Actions CI/CD、Azure Static Web Apps 自動部署	開發環境	Git、Linux CLI、Docker、VS Code

專案經歷

All-Platform-Post ｜跨平台多媒體統一發布自動化工具 [GitHub] 2026

Python Azure Static Web Apps GitHub Actions Docker

- 開發跨平台統一發文管理介面，解決多平台重複操作痛點，與貴中心「多平台發布效率提升」實習專題方向直接對應
- 以 GitHub Actions 建立 CI/CD 自動部署管線，推送後自動建置並發布至 Azure Static Web Apps
- 使用 Docker 管理開發與部署環境，確保跨環境行為一致

多平台自動化 | CI/CD | Azure | Docker

openclaw / Ollama ｜本地端 **LLM** 部署 2026

Docker 本地 LLM Self-hosted

- 以 Docker 容器化部署 openclaw LLM Agent，在本地端建立完整 AI 推論服務，理解本地 LLM 服務架構設計
- 另以 Ollama 在本地端運行大型語言模型，此經驗與貴中心「本地 LLM 結合 RAG」實習專題方向直接相關

本地 LLM | Docker | Ollama | RAG 基礎

Twisted Fables ｜ **TUI** 卡牌遊戲（程設二學期末專題）[GitHub] 2025

C TUI Git 多人協作

- 以 C 語言實作完整卡牌遊戲邏輯，含牌組管理、回合系統與終端機互動介面（TUI）
- 多人以 Git 協作開發，完成從規格設計到展示的完整週期

C | TUI | Linux | Git

NoOodle ｜ **GameJam** 獨立遊戲 [itch.io] 2025

Godot Engine GDScript 五人團隊

- 五人團隊在限定時間內完成完整遊戲設計與開發，累積快速迭代與跨成員協作能力

Godot | Team

學歷

國立臺灣師範大學 2024 – 2028（預計）

資訊工程學系理學士

- 相關課程：資訊安全（已修）、資料庫理論（修課中）、計算機網路（修課中）、演算法（修課中）、計算機結構（修課中）

其他經歷

NTNU 資工系系學會｜會員代表 2025 – 現在

- 審查系學會年度預算提案，核對財務結算報告，確保資金使用透明合規
- 參與學生自治章程修訂，培養規範文件撰寫與組織溝通能力